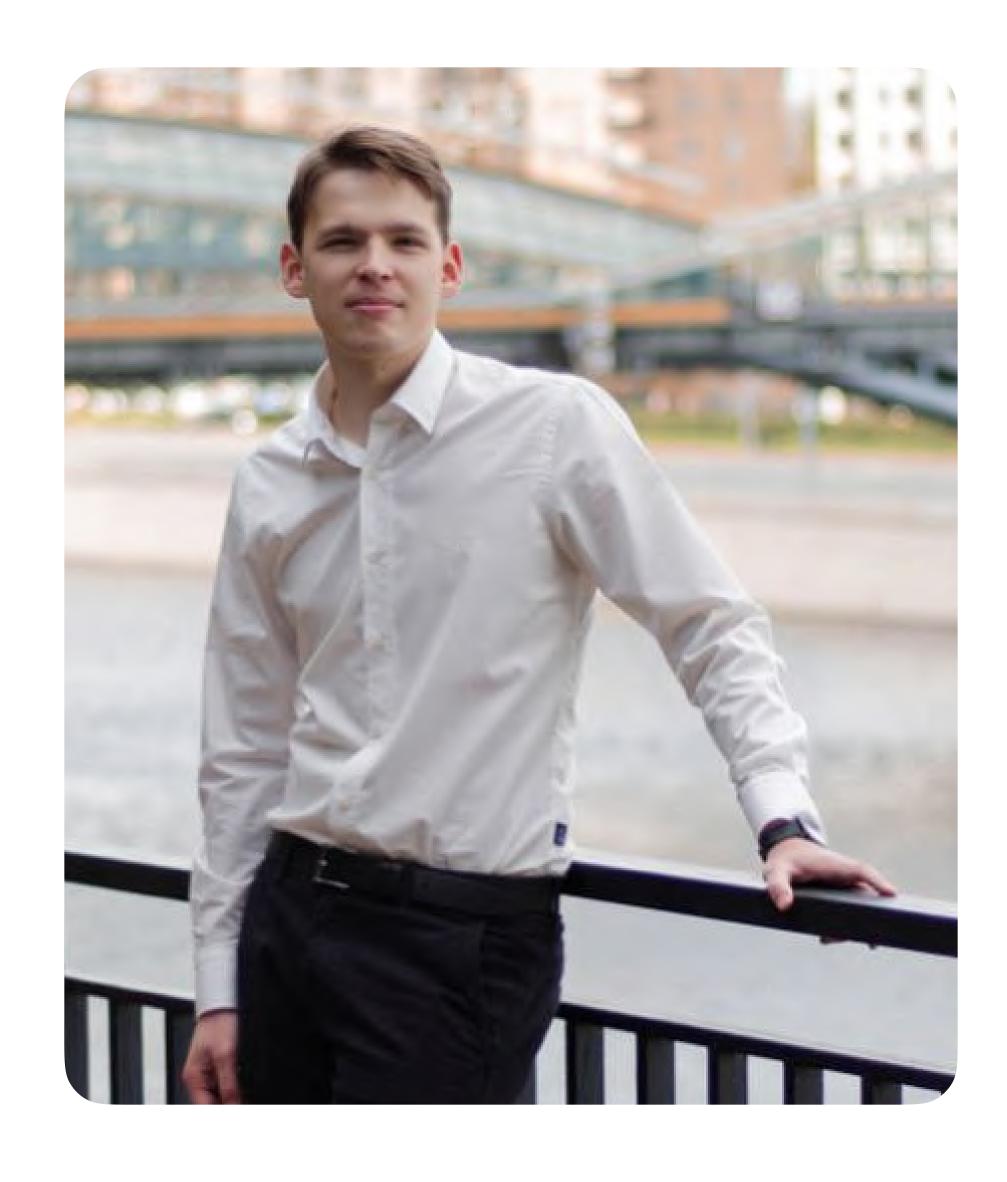


Алексеенко Григорий, Layer Sber Devices



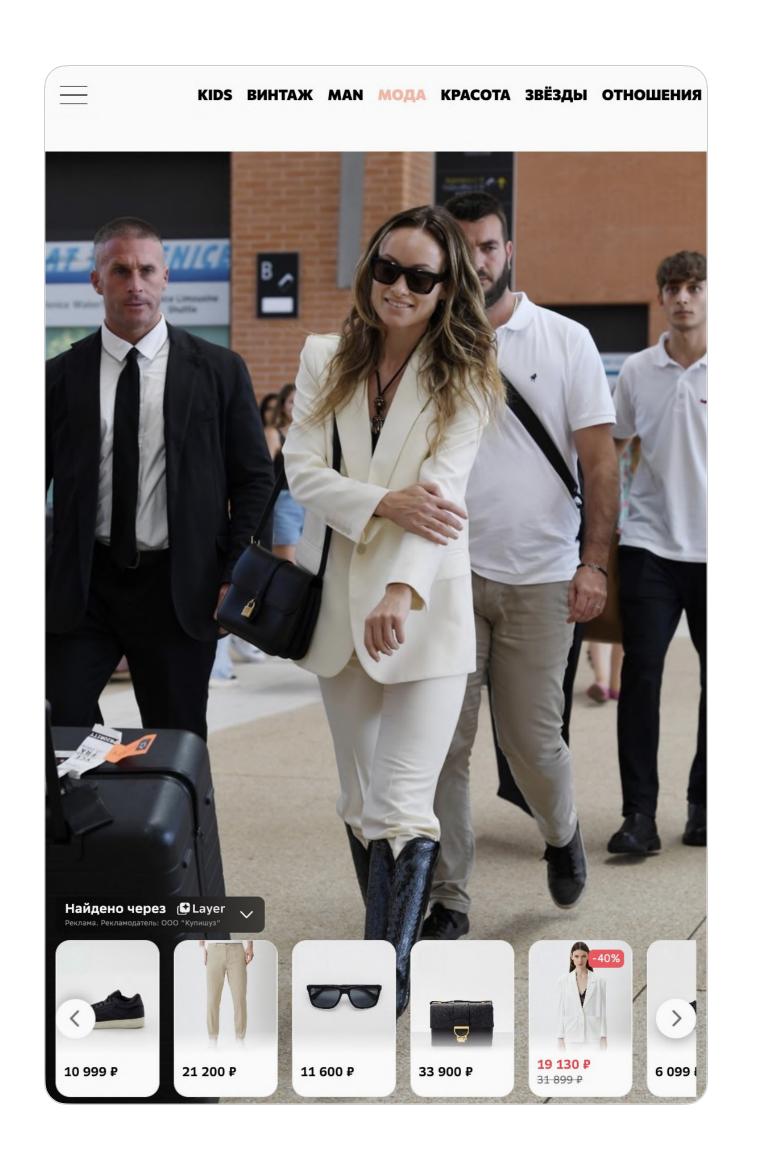


Немного о себе



- Senior Data Scientist B Layer c 2021
- Работаю в компьютерном зрении пятый год
- Пишу на Python и C++
- Занимался различными проектами от видеоаналитики для ритейла и умных городов до подсчета свиней на ферме

Монетизация фото- и видеоконтента: In-Image





Особенности

- 1 Каждый день новые статьи
- 2 Большое количество просмотров, нужно чтобы при просмотре данные были актуальные
- декодируются jpeg, png и прочие форматы изображений

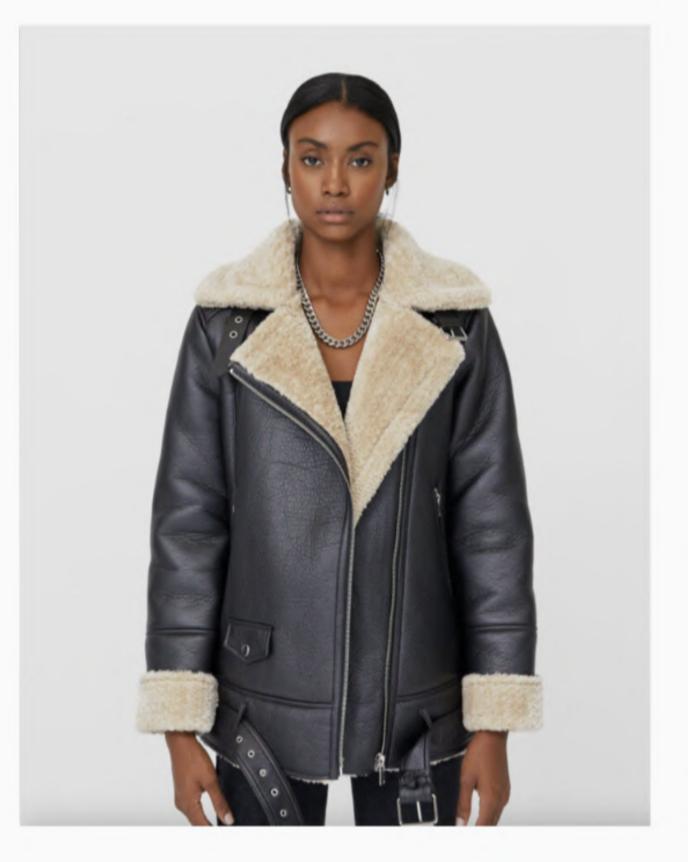
Монетизация фото- и видеоконтента: Visual Search

Куртка кожаная женская XS



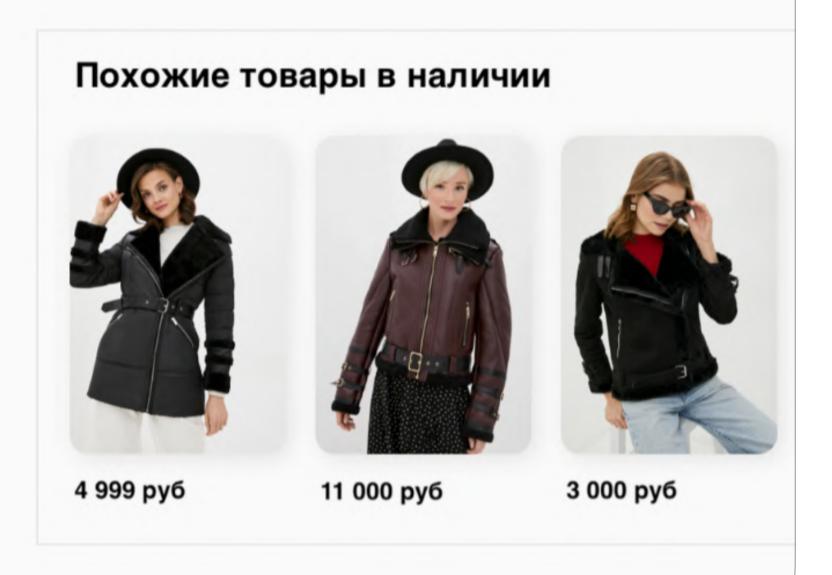


~



Состав: искусственная кожа Код товара: 100012302909

Товар закончился

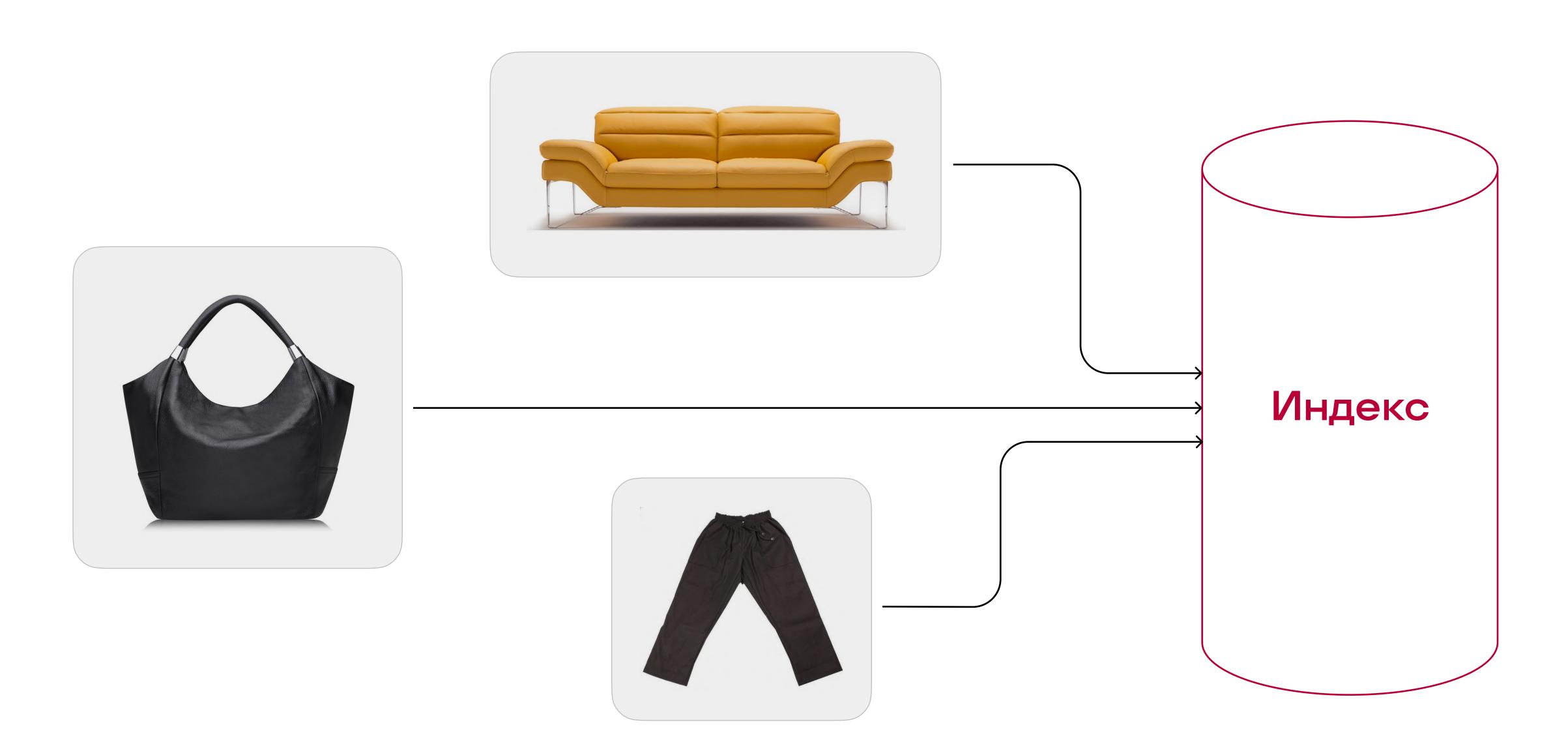


Монетизация фото- и видеоконтента: Visual Search

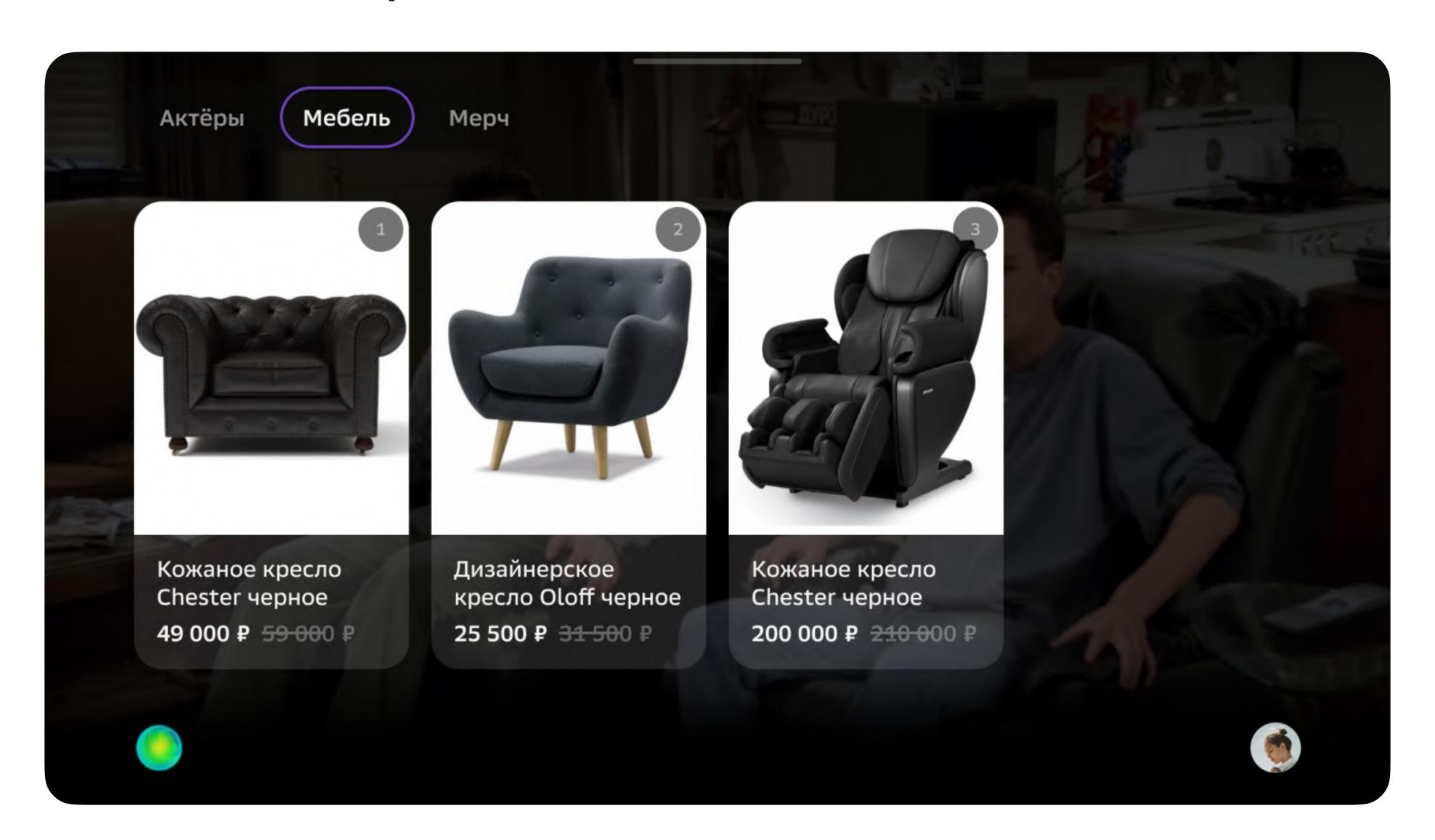
Особенности

- 1 Миллионы товаров
- 2 Нужно постоянно обновлять
- 3 Непредсказуемые форматы изображений
- 4 Поиск по большому индексу

Монетизация фото- и видеоконтента: генерация индекса



Монетизация фото- и видеоконтента: In-Video



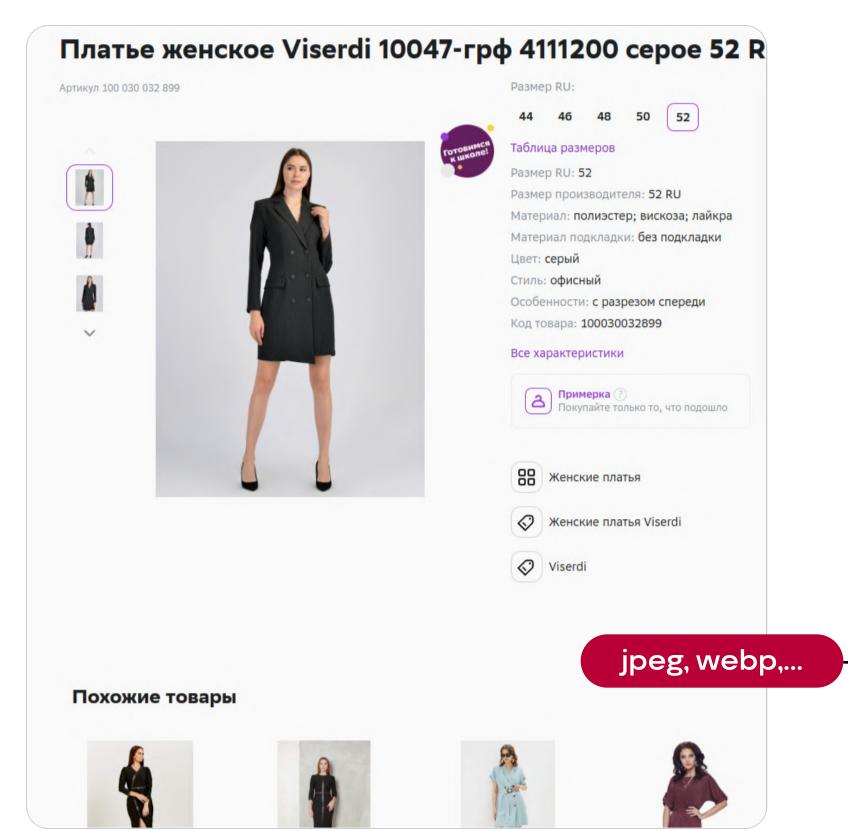
Монетизация фото- и видеоконтента: In-Video

Особенности

- 1 Работа в реальном времени
- 2 Максимум 40 мс на ответ
- 3 Нужно декодировать видео

Нагрузки

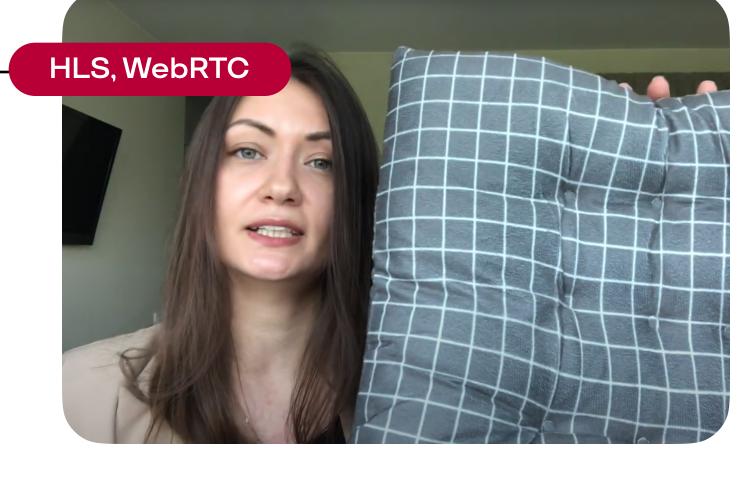
Visual Search Генерация индексов



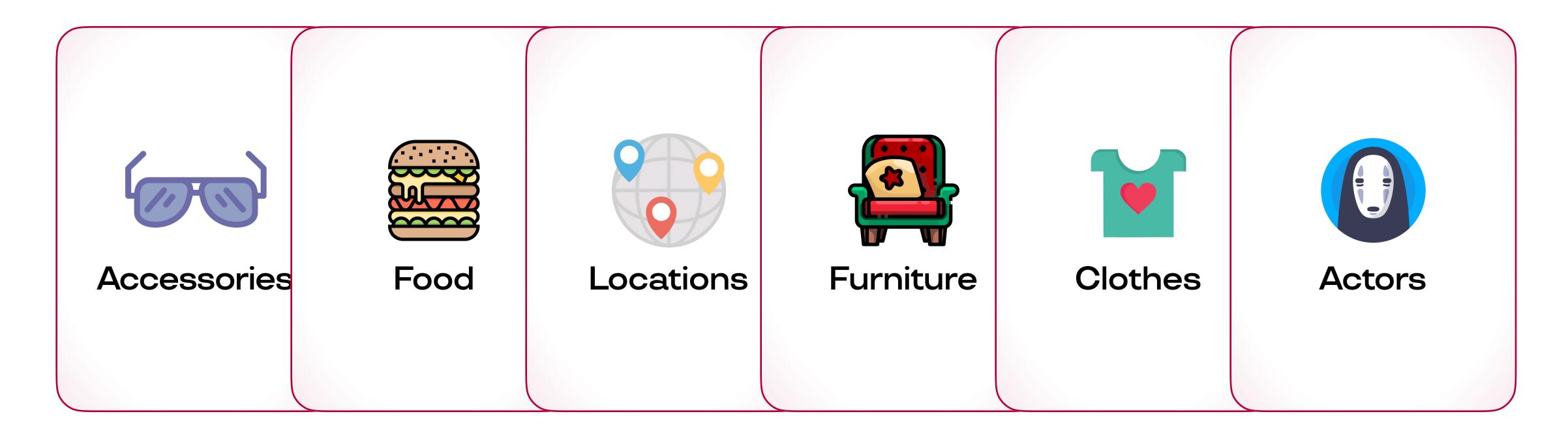
In-Image



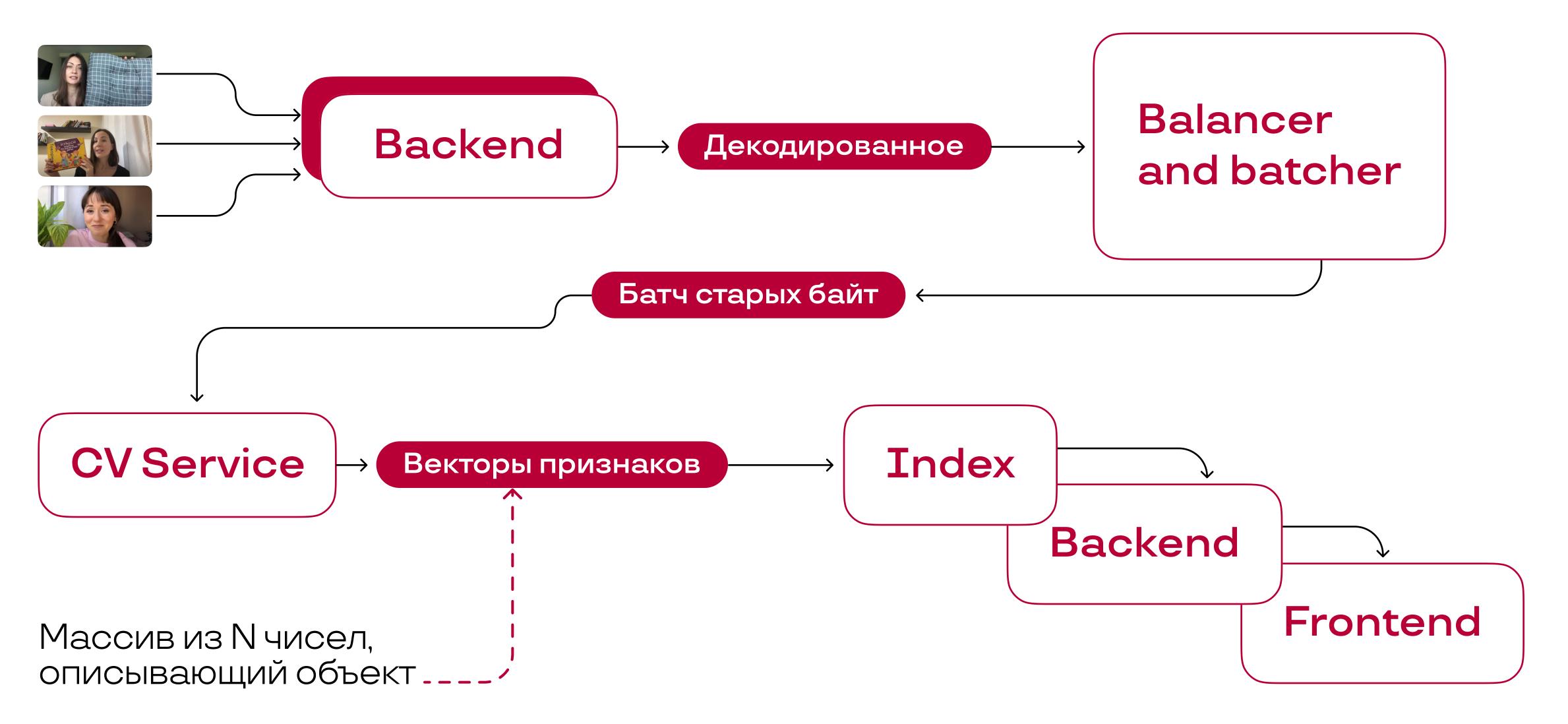
In-Video



(E) Layer

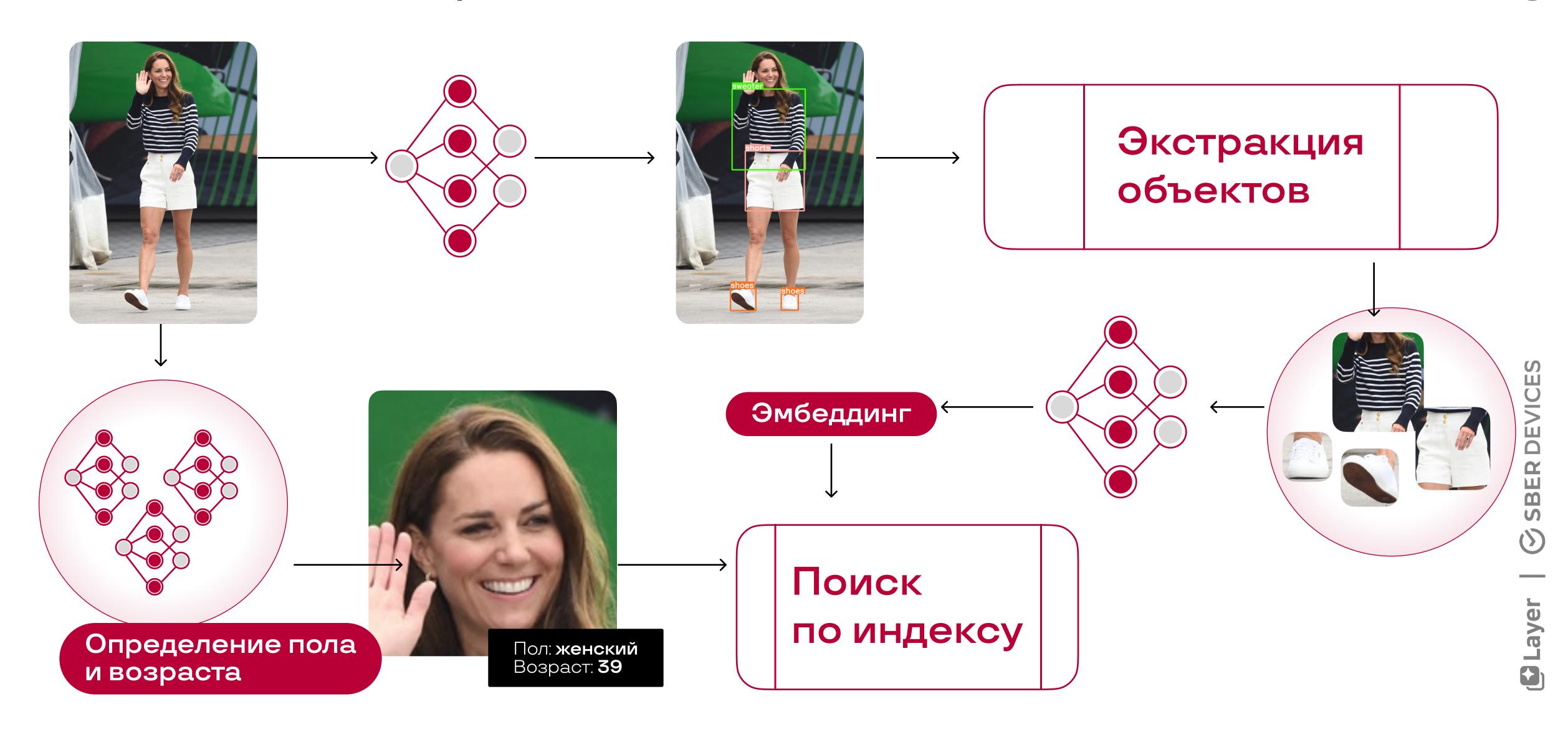


Клиент-серверная архитектура



Детали пайплайна распознавания одежды





Варианты оптимизации

12

Модель

Инференс и батчинг

Вспомогательный код

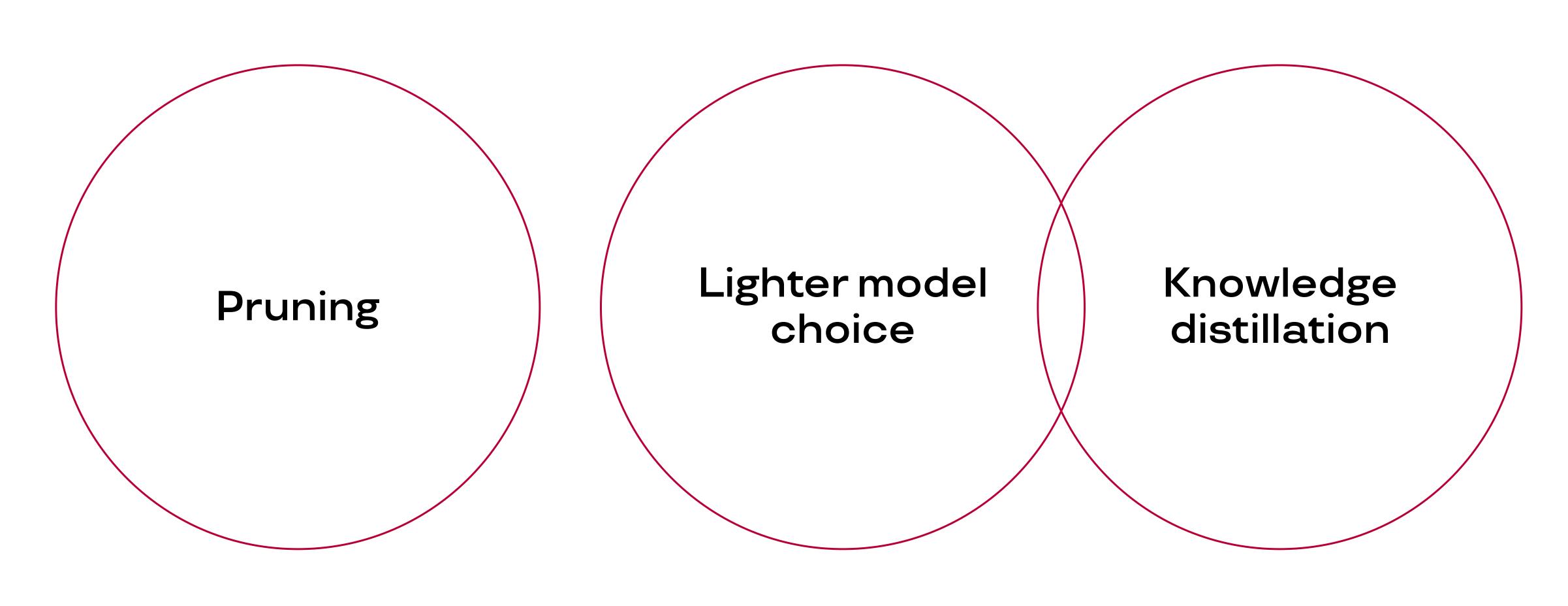
Варианты оптимизации

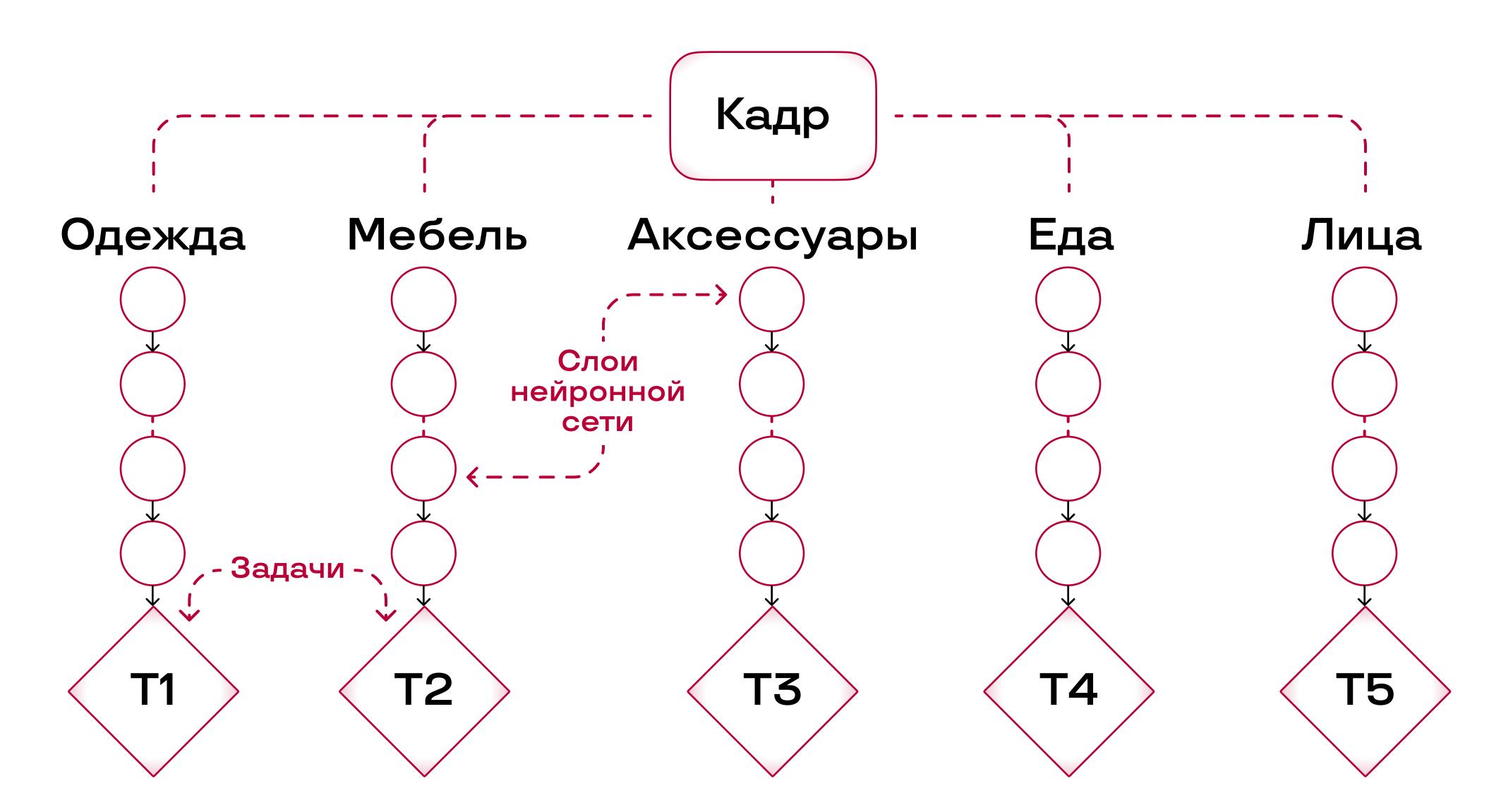
Модель

Инференс и батчинг

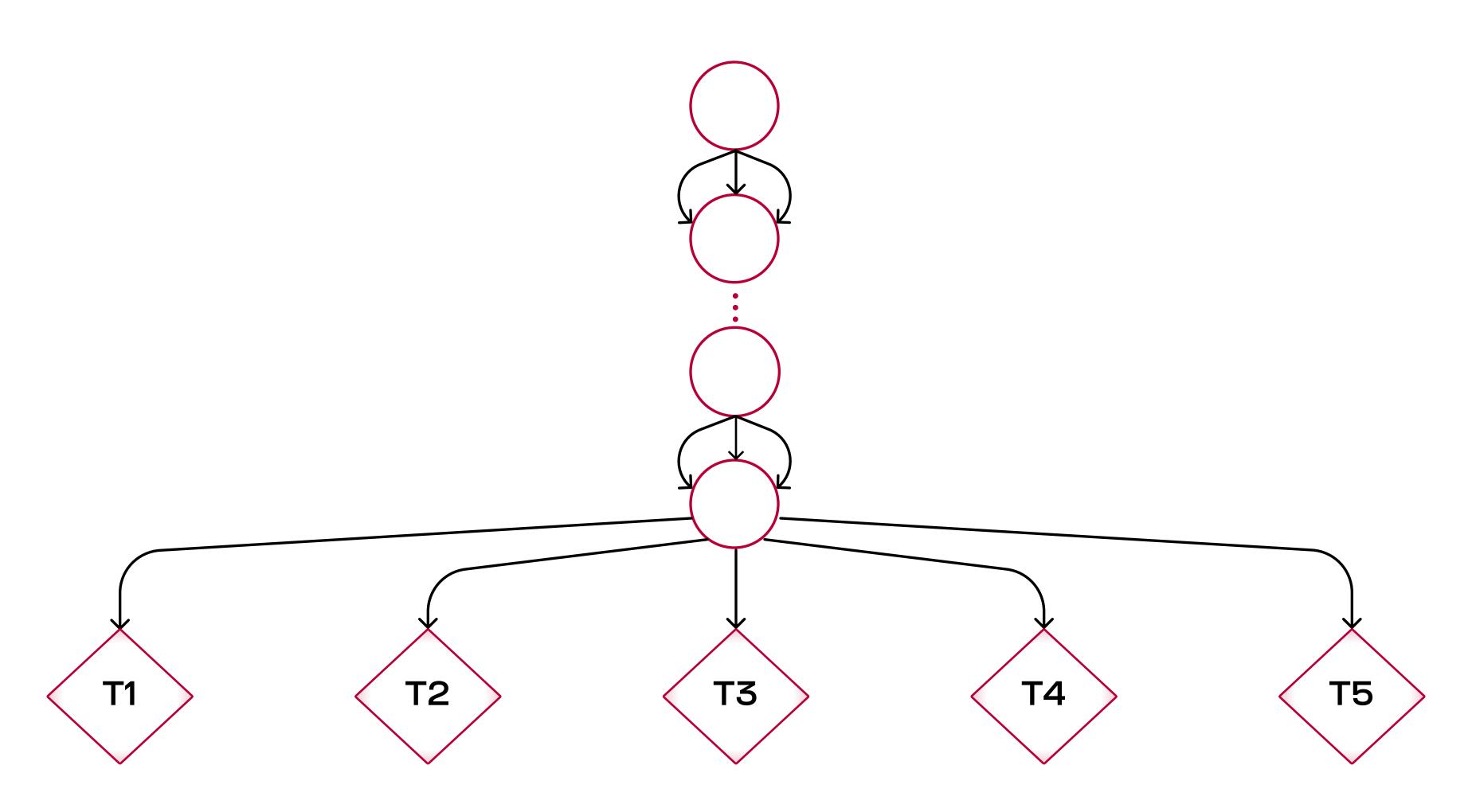
Вспомогательный код

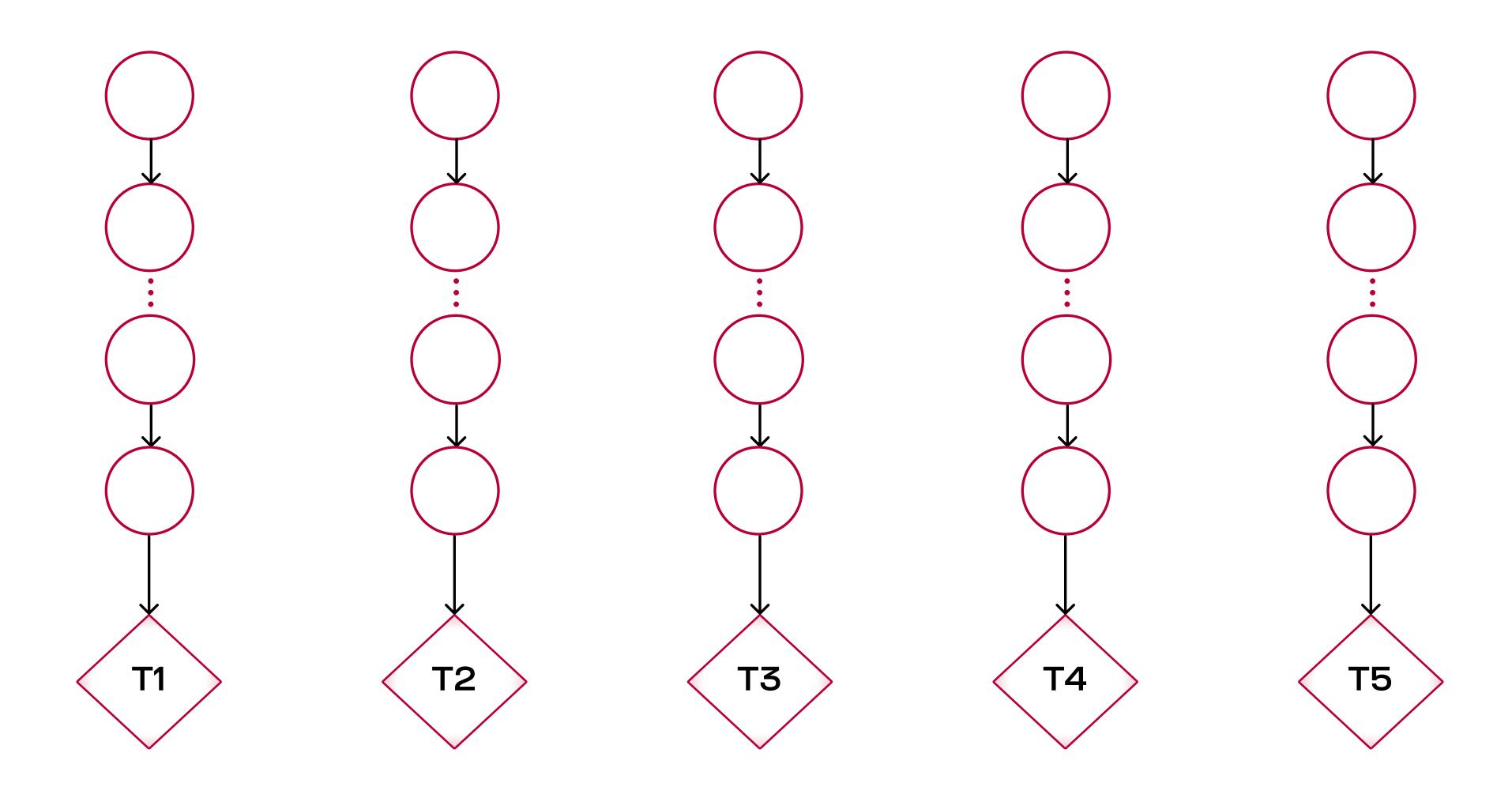
Оптимизация моделей

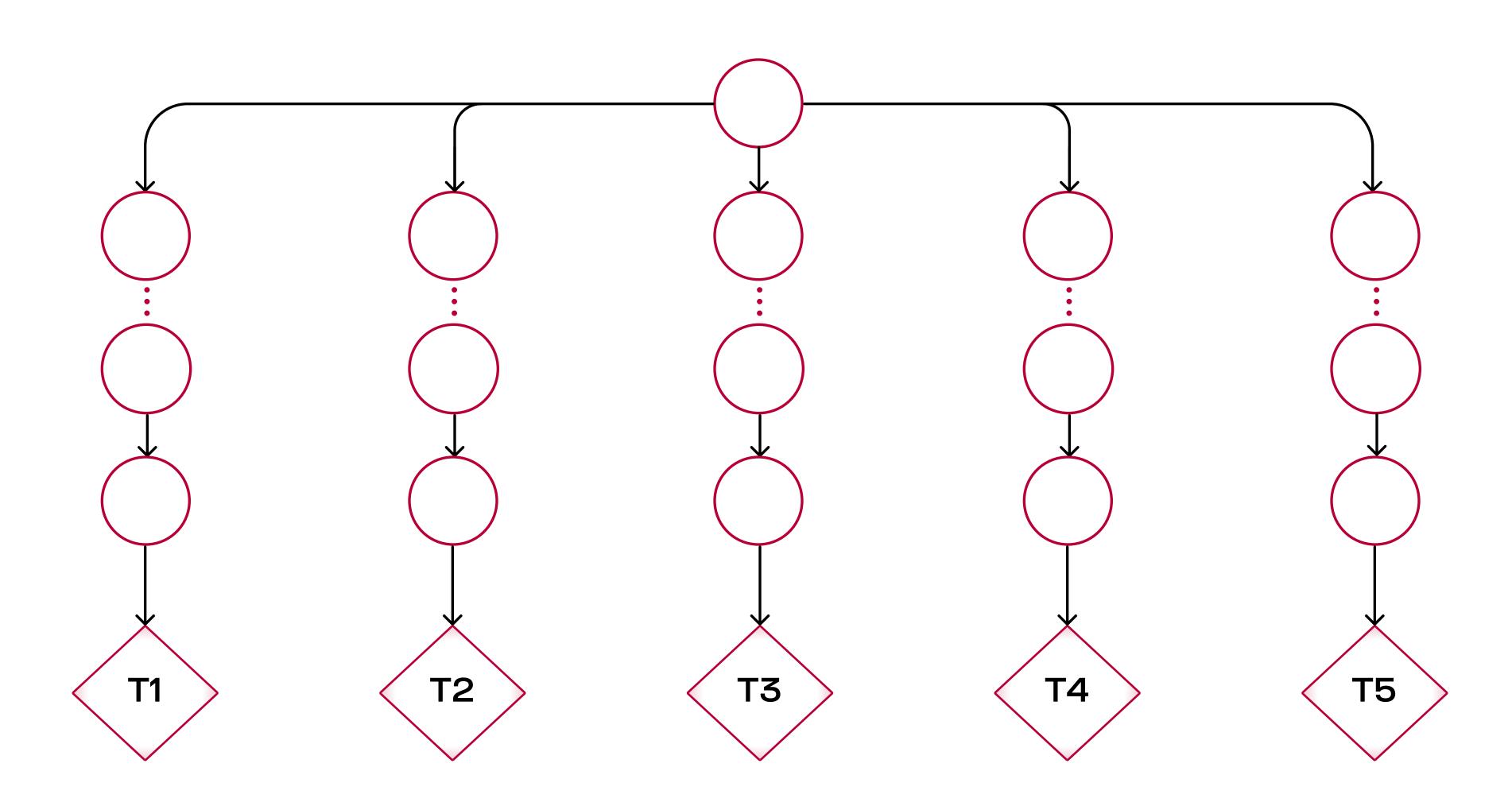


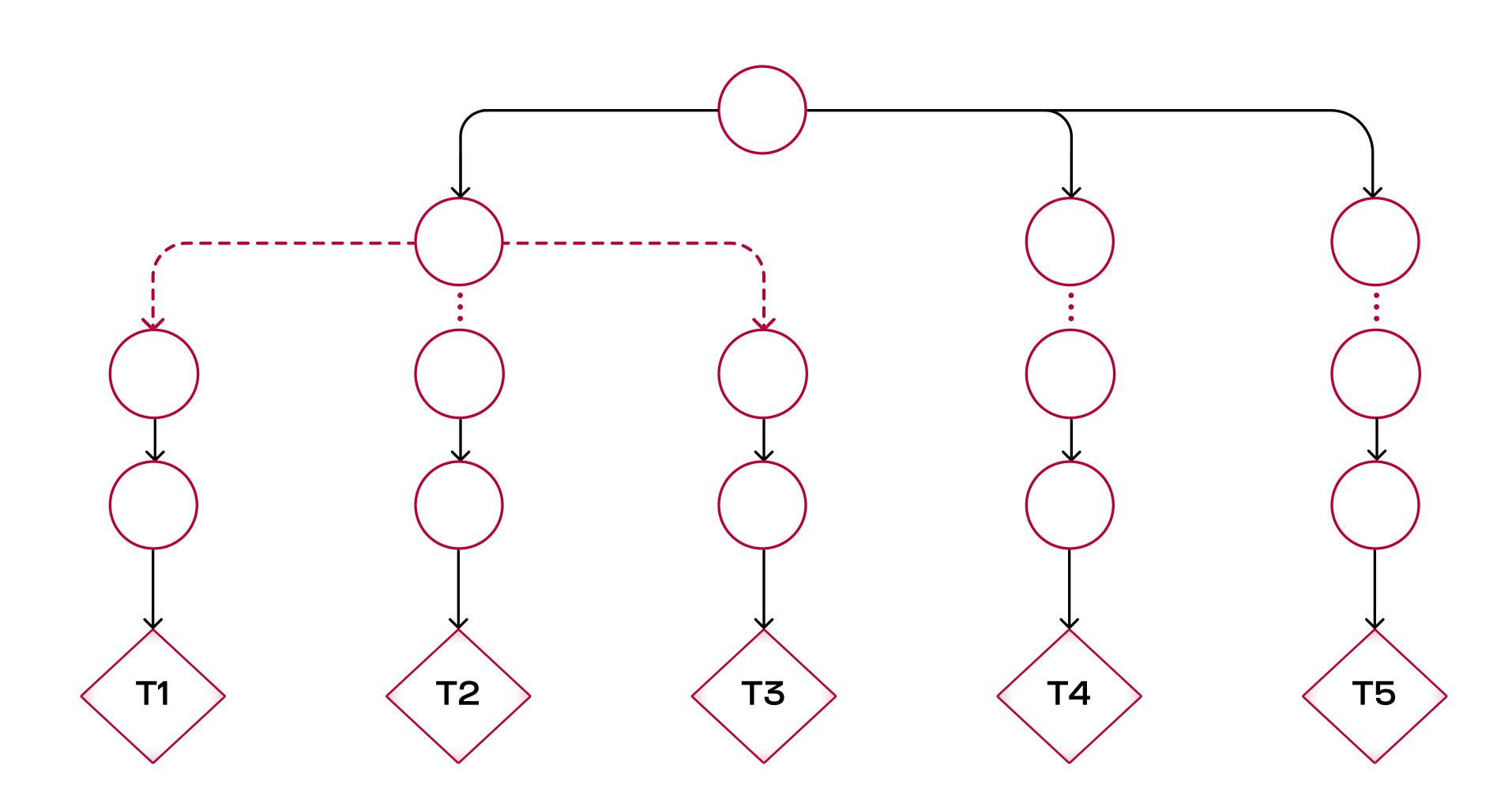


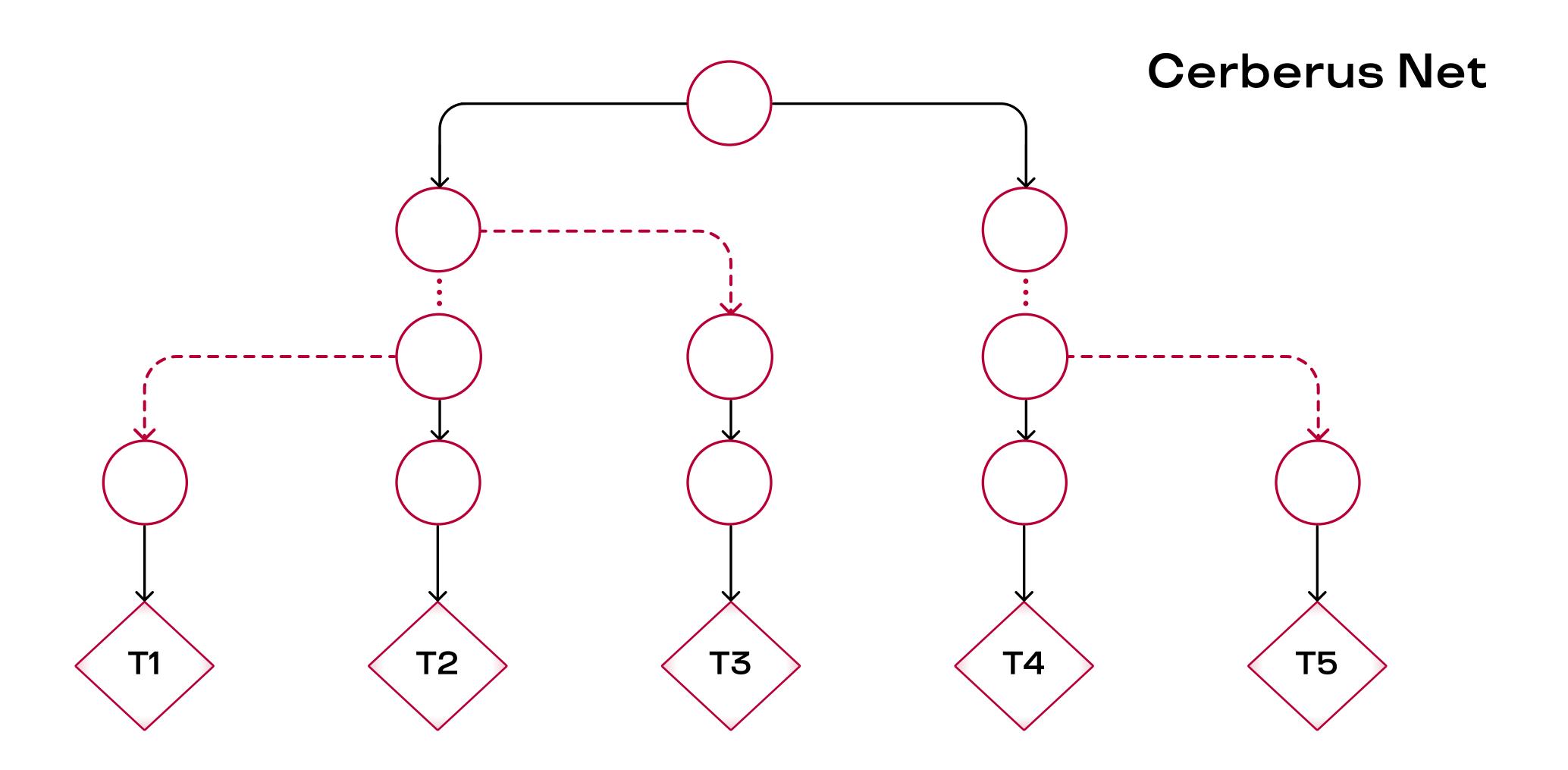
Подход «в лоб»











Варианты оптимизации

21

Модель

Инференс и батчинг

Вспомогательный код

S SBER DEVICES

Варианты оптимизации

22

Модель

Инференс и батчинг

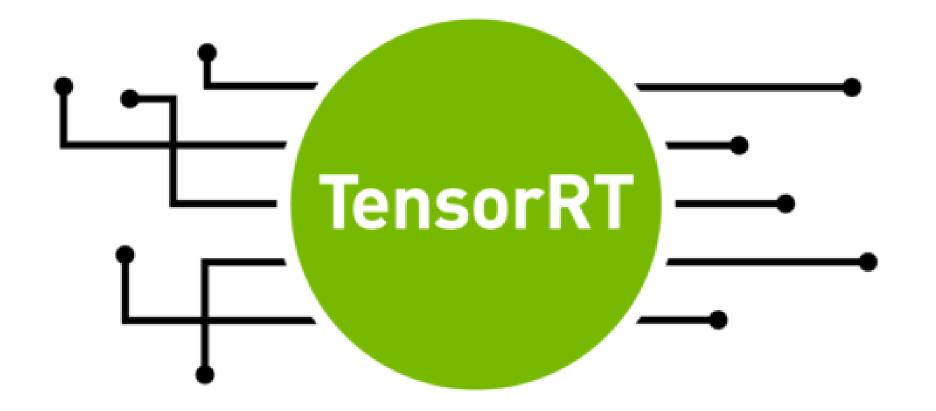
Вспомогательный код

er | SBERDEVICE

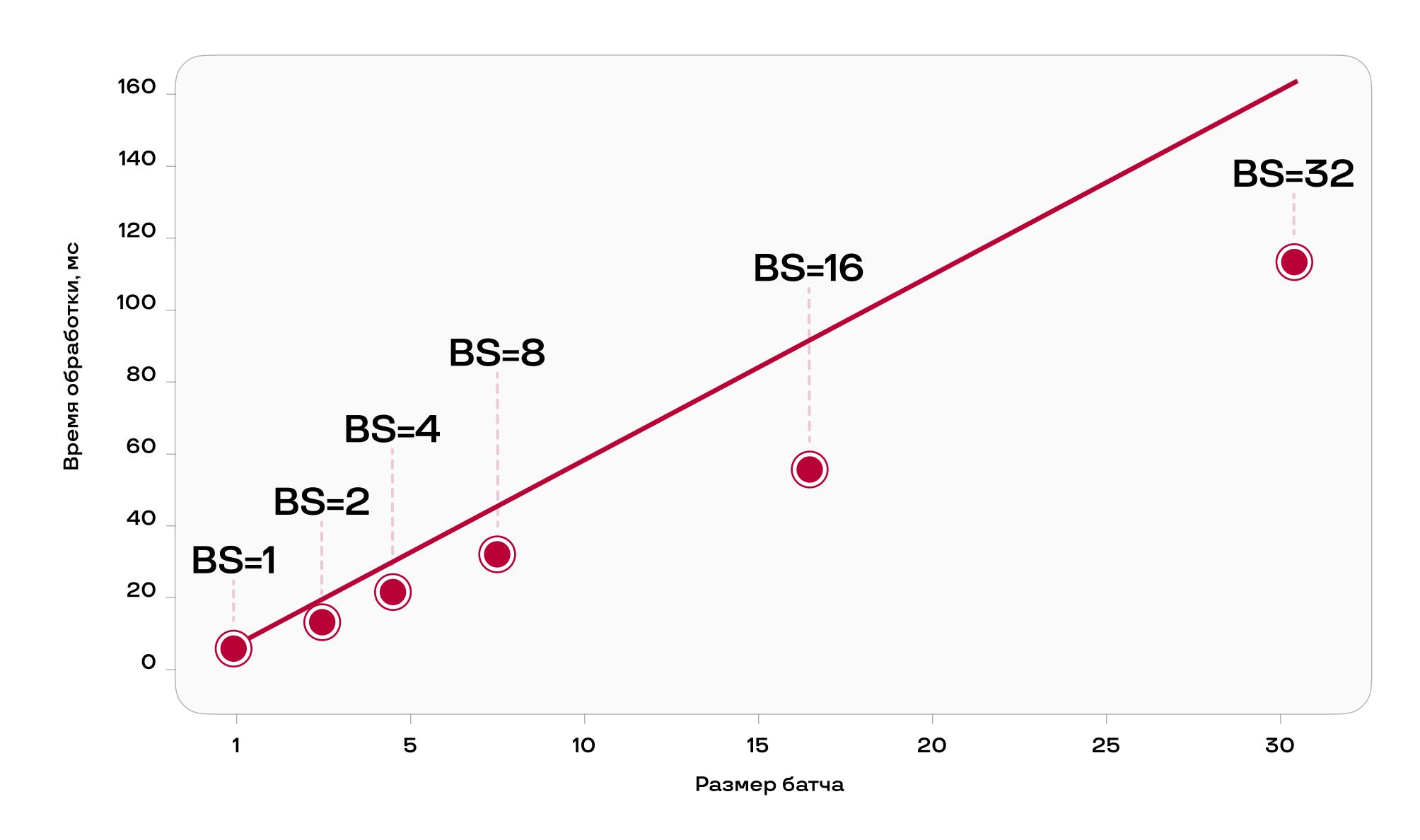
Оптимизация инференса

На что обратить внимание:

- 1 Оптимальные параметры
- 2 Динамический батч
- 3 Квантизация

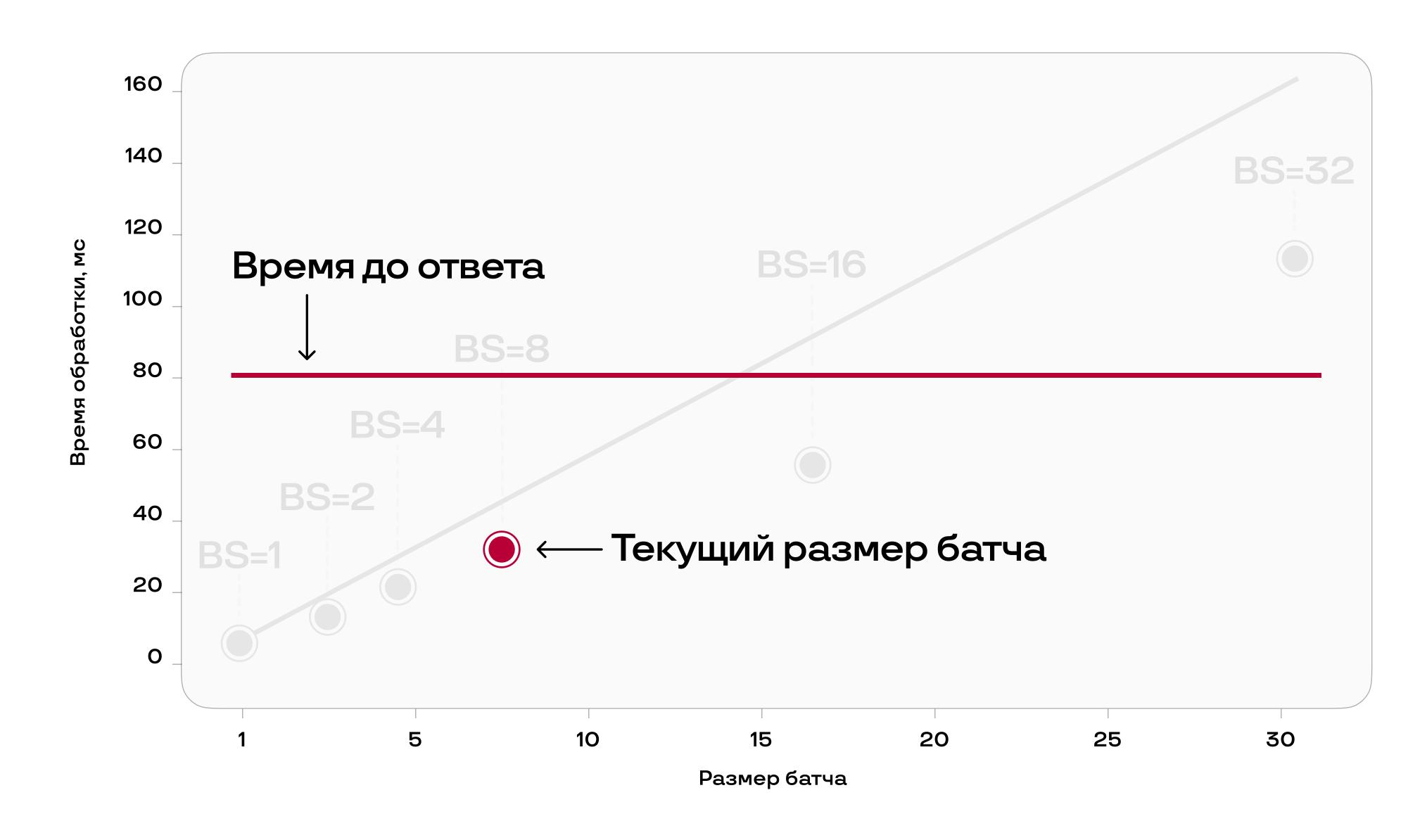


Оптимизация инференса: динамический батч

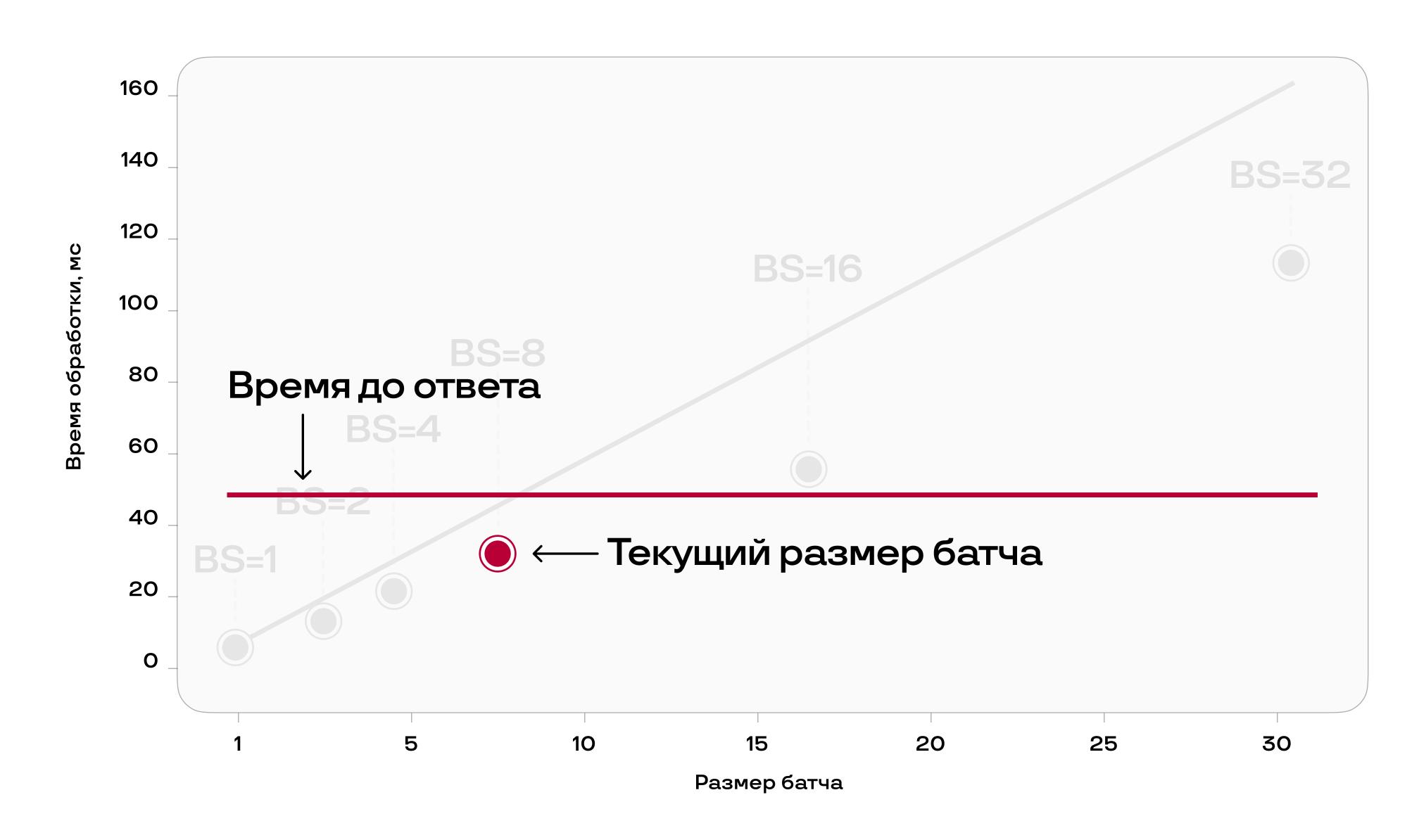


-ayer | SBERDEVICES

Оптимизация инференса: динамический батч



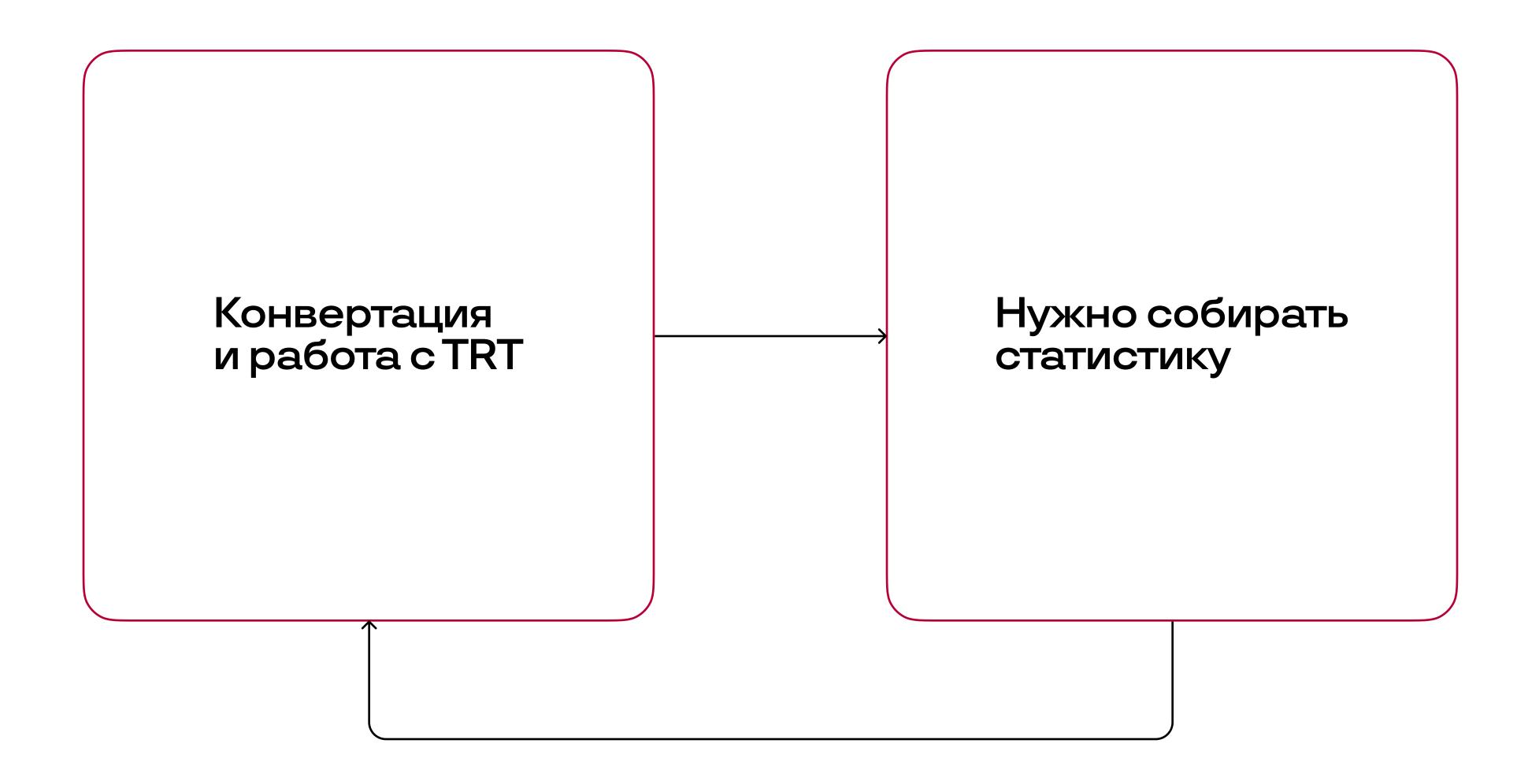
Оптимизация инференса: динамический батч



Батчинг



Особенности динамического батчинга



S SBER DEVICES

Варианты оптимизации

29

Модель

Инференс и батчинг

Вспомогательный код

Варианты оптимизации

Модель

Инференс и батчинг

Вспомогательный код

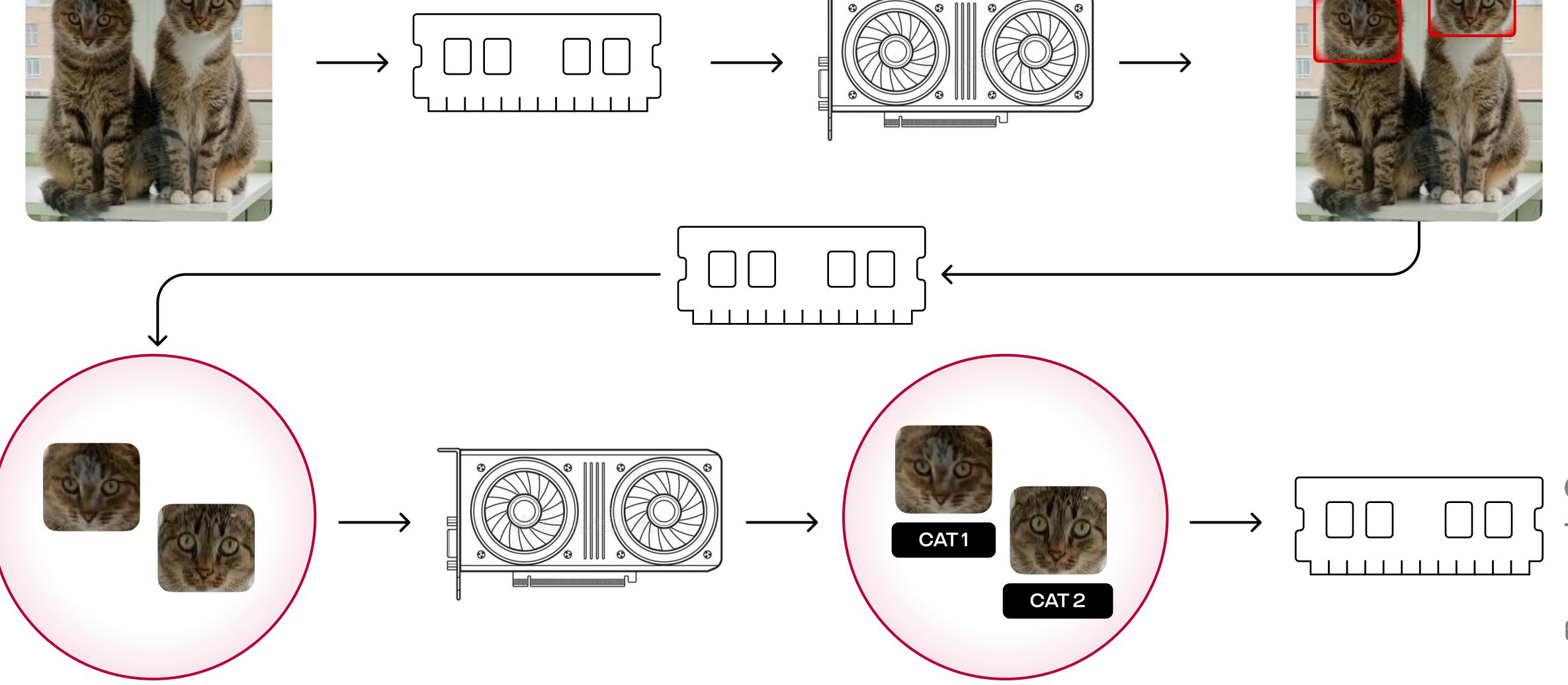
Оптимизация кода: C++-модуль для Python

Все эти операции целиком выполняются на GPU:

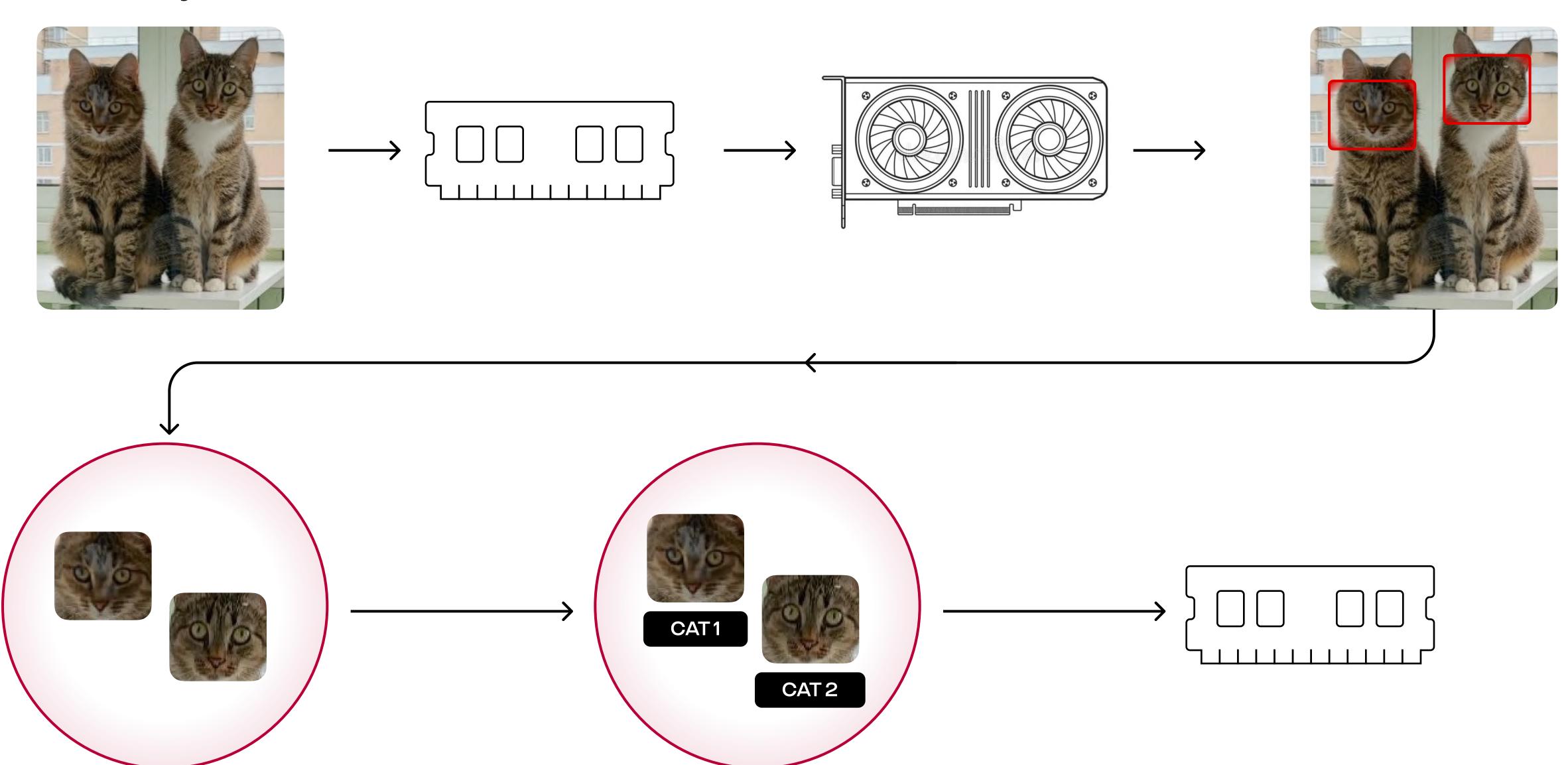
- JPEG-кодирование / декодирование
- Любая обработка изображений на OpenCV: обрезка, экстракция масок, нормализация, и т.д.
- Конвертация: OpenCV Mat <-> TRT / Torch Tensor
- Инференс моделей на TensorRT
- Центральный менеджер памяти GPU

SBER DEVICES

Почему это важно?



Почему это важно?

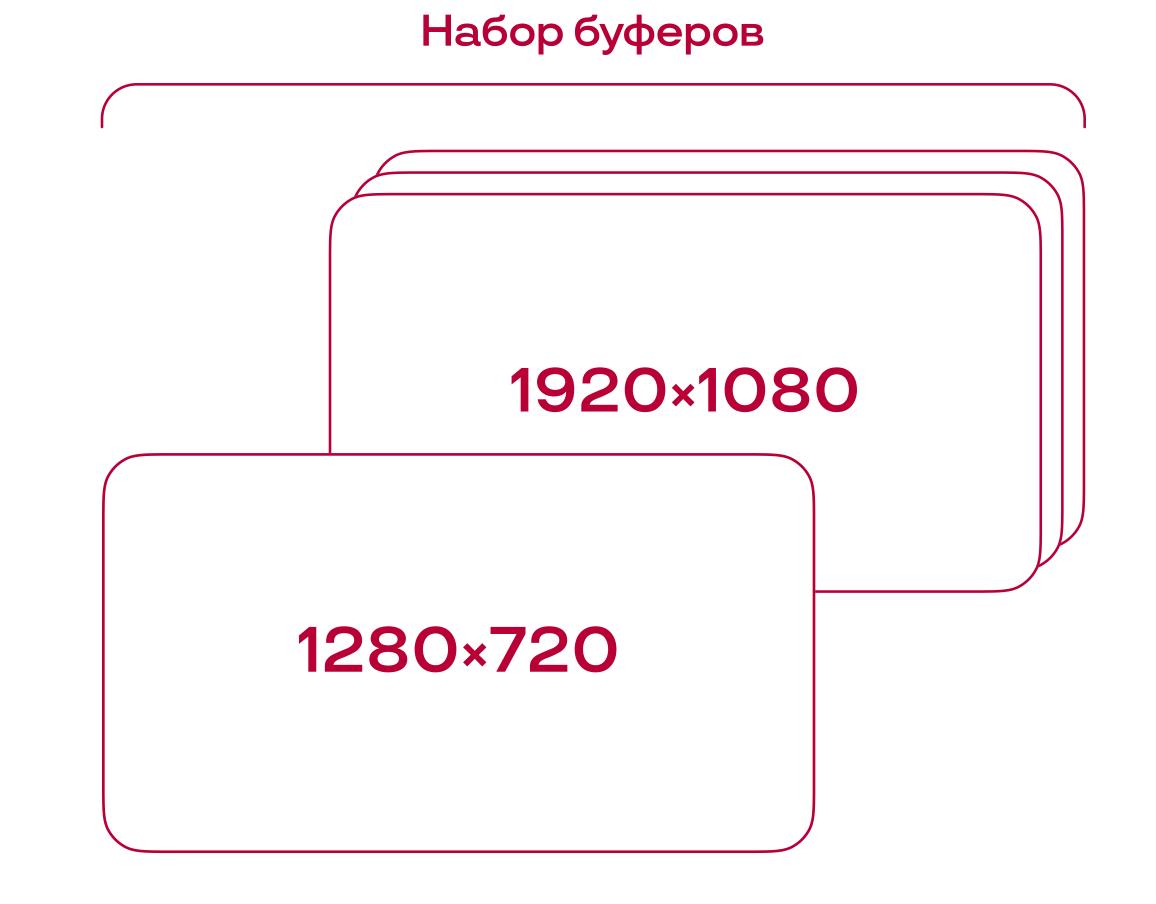


Лишние аллокации

Фильм 1

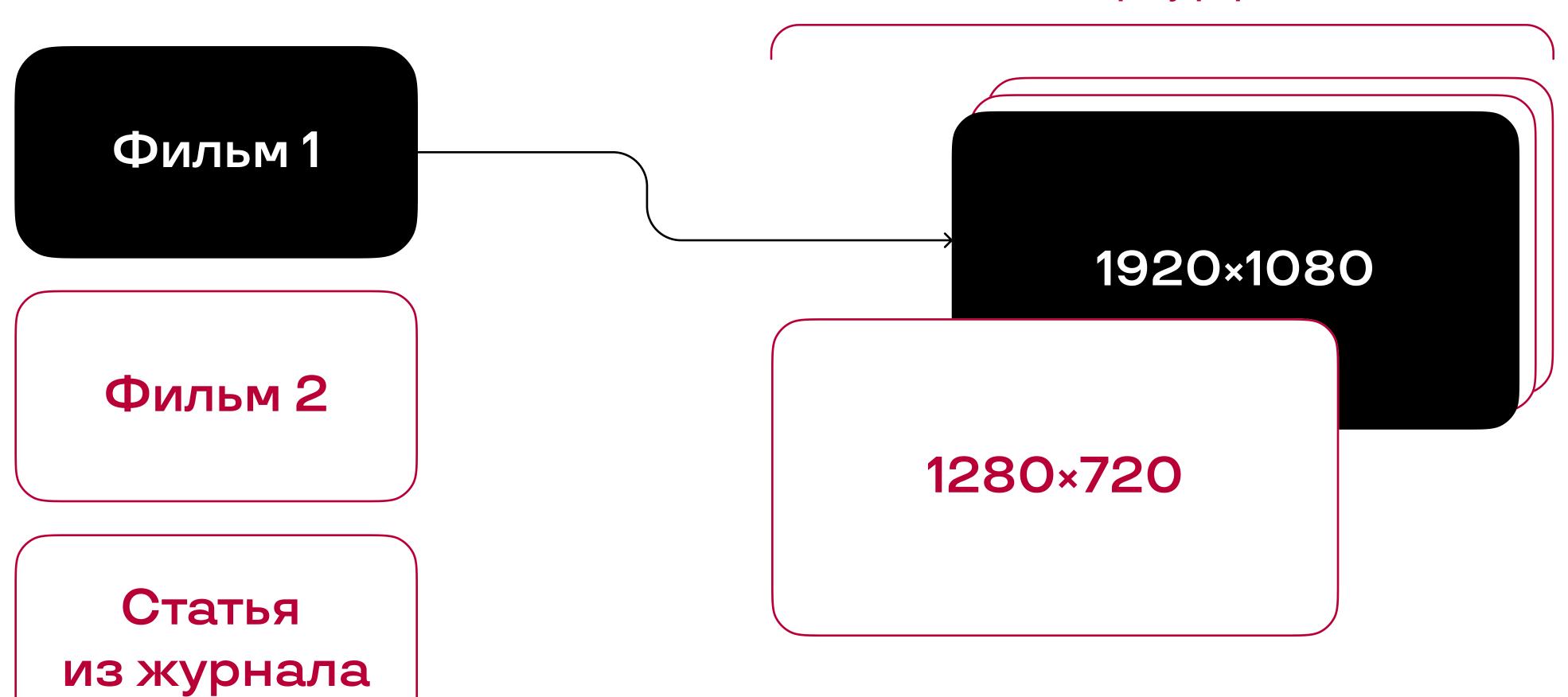
Фильм 2

Статья из журнала



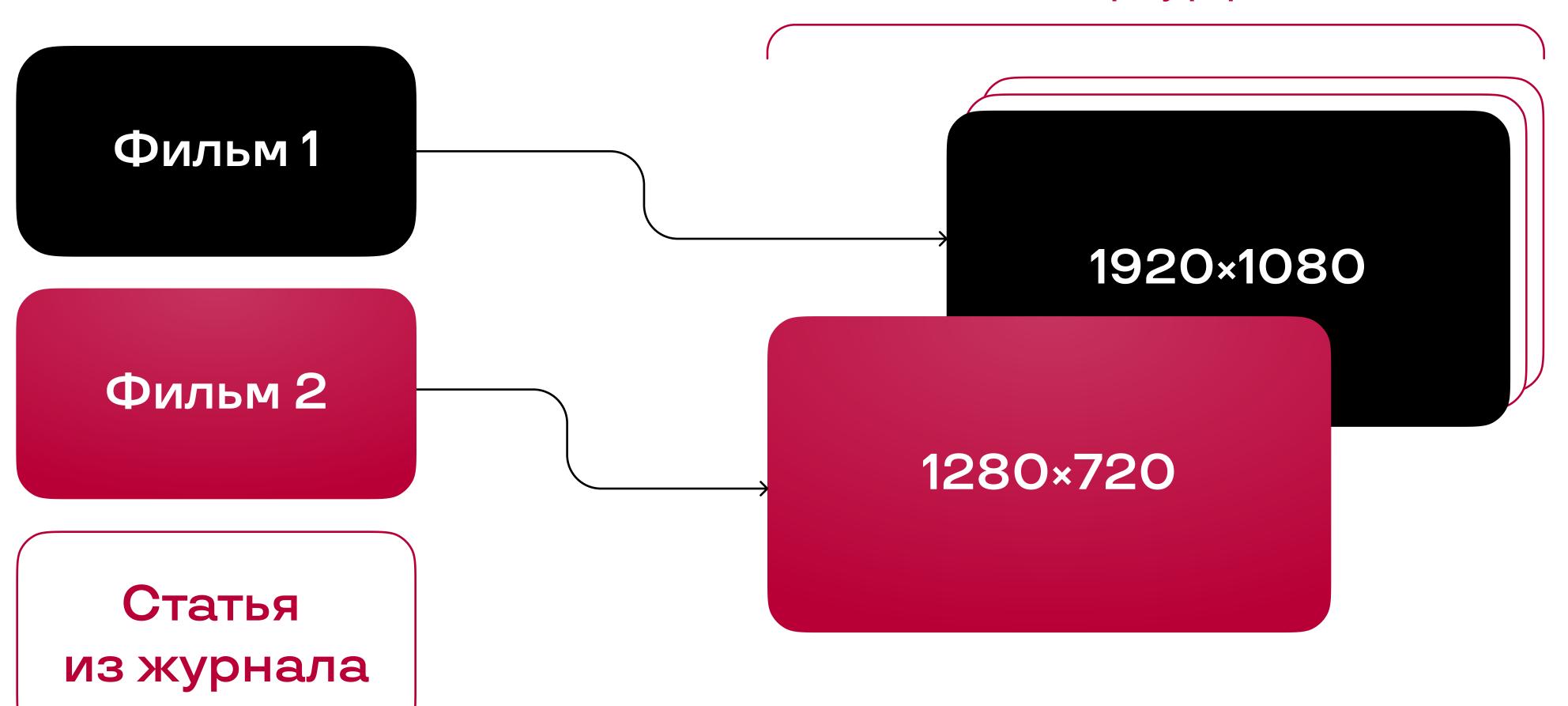
Лишние аллокации

Набор буферов



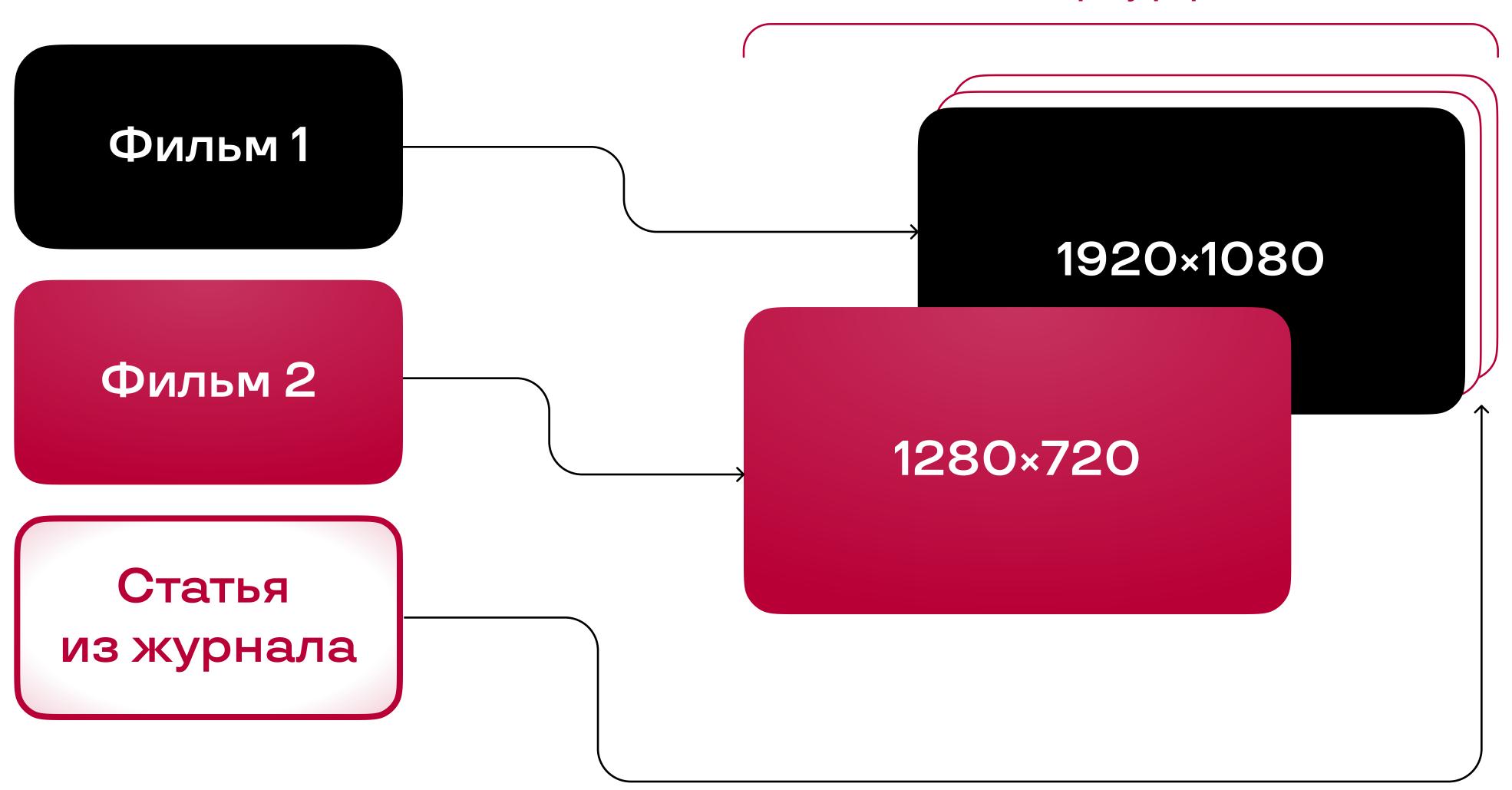
Лишние аллокации

Набор буферов



Лишние аллокации

Набор буферов



Почему не Nvidia Triton Inference Server

Своя обработка ошибок

Triton Inference
Server

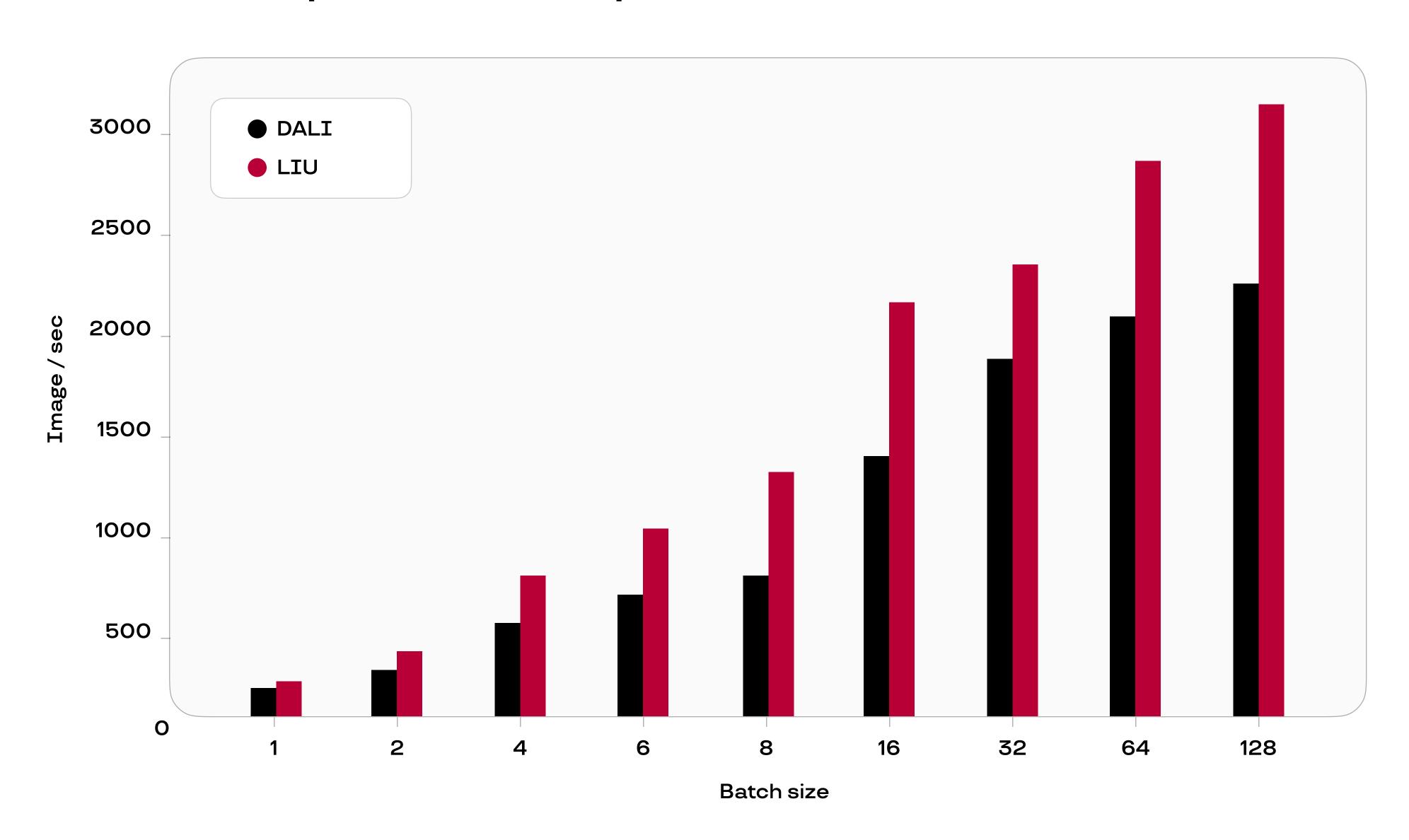
VS

Гибкость и свои интерфейсы

Легковесность

Скорость

Сравнение скорости декодирования



Перенос инференса и всех операций на GPU

Перенос инференса и всех операций на GPU

Большая загрузка карты при «простаивании» CPU

Перенос инференса и всех операций на GPU

Большая загрузка карты при «простаивании» CPU

Передача части операций CPU

Перенос инференса и всех операций на GPU

Большая загрузка карты при «простаивании» CPU

Передача части операций CPU

Более равномерная загрузка девайсов

Перенос инференса и всех операций на GPU Большая загрузка карты при «простаивании» CPU

Передача части операций CPU ____ Более равномерная загрузка девайсов

Чем можно загрузить CPU?

- Pаспаковка png и webp
- Попытка восстановления битых јред
- Тибридный режим для декодирования

1 Совсем другой язык: Julia, Golang, Rust, C++

- 1 Совсем другой язык: Julia, Golang, Rust, C++
- 2 Почти питон: Numba, Cython

VICES

- 1 Совсем другой язык: Julia, Golang, Rust, C++
- 2 Почти питон: Numba, Cython
- 3 Модули на C++, основной Python

Варианты оптимизации

Модель

Инференс и батчинг

Вспомогательный код

Варианты оптимизации



Варианты оптимизации



Бонус: ускорение тренировок моделей в 22 раза

Спасибо за внимание!

Оценить доклад

Telegram @Grigoriy_Alekseenko

Канал команды в Telegram t.me/layercv



